***La titularidad de los derechos e intereses incluidos en y sobre (a) las ideas, conceptos, marcas y productos derivados de los Materiales del Playtest, (b) los materiales del Playtest, (c) y todos relacionados y la propiedad intelectual subyacente incluyendo todas las marcas registradas y derechos de autor, y (d ) todos los derivados de los anteriores pertenecen a Grim & Perilous Studios, LLC. Preguntas y comentarios relacionados con este material de Playtest puede dirigirse a directamente Daniel Fox (***[***daniel@grimandperilous.com***](mailto:daniel@grimandperilous.com)***)***

# ESTUDIANTE

**Profesión básica**

## ARQUETIPO

Académico

## DESCRIPCIÓN

*Desde las bulliciosas academias de las grandes ciudades hasta maestros del saber que reúnen a los jóvenes en torno a un fuego, no hay sociedad que no tenga a quienes desean embarcarse en la búsqueda de conocimiento. Los estudiantes se dedican a las alegrías y desafíos de un aprendizaje superior. La historia, herencia, filosofía y otros temas similares son su pasión. Por cada pregunta respondida aparecen otras dos más. Los estudios se convierten en un viaje en sí mismo, embarcándoles en un camino para buscar la verdad del mundo que les rodea.*

*Hay una razón por la que la sociedad apoya a quienes viajan a las profundidades de sus propias mentes, el saber es poder. El conocimiento de un hecho concreto puede salvar o condenar a más personas que el acero mejor afilado. Algunos serán llamados a asesorar a los que están en el poder, o a enseñar y moldear a la siguiente generación. Las tentaciones que les acompañan pueden torcer incluso al estudiante más recto. También habrá otros cuyo ansia de respuesta alcanzará a temas que la sociedad no está lista para responder. Para bien o para mal, más de un estudiante ha sido tildado de hereje por buscar cosas que el hombre no estaba destinado a conocer…*

## RASGO PROFESIONAL: RATON DE BIBLIOTECA

*El Estudiante ha gastado muchos años en los oscuros y fríos rincones de las bibliotecas leyendo las historias de continentes lejanos y sus habitantes. Aunque su piel puede ser pálida como el pergamino por todos esos años pasados recorriendo estanterías, su agudeza mental es prácticamente inigualable.*

**Efecto**: Cada vez que adquieras un avance en la Bonificación de Inteligencia (BI), dobla sus beneficios. Esto supone que podrías superar los límites normales para los avances de Bonificadores en tu atributo principal de Inteligencia.

## HABILIDADES

Armas Simples C/C (Combate)

Disciplina (Voluntad)

Erudición (Inteligencia)

Folklore (Inteligencia)

Interrogatorio (Voluntad)

Orientación (Inteligencia)

Perspicacia (Percepción)

Regateo (Empatía)

Rumor (Empatía)

Supervivencia (Percepción)

## MEJORA DE BONIFICACIÓN

Empatía +1

Inteligencia +1

Inteligencia +1

Percepción +1

Percepción +1

Voluntad +1

Voluntad +1

## TALENTOS

Calculadora Humana

Señales Secretas

Worldly